PARTE CONCEPTUAL

1) ¿Qué se define como memoria estática?

2) ¿Qué se define como memoria dinámica?

3) ¿Qué es una variable de tipo puntero?

4) ¿Qué hace la operación “NEW” aplicada en una variable del tipo puntero?

5) ¿Qué hace la operación “DISPOSE” aplicada en una variable del tipo puntero?

1) Es la memoria que utilizan las variables del programa principal, no cambia a lo largo del programa

2) Es el tamaño que realmente ocupan las variables, varía a lo largo de la ejecución

3) Es un tipo de variable que representa una dirección de memoria dinámica, son un tipo de dato simple

4) Reserva una dirección de memoria dinámica para poder asignar contenidos a la dirección de la variable puntero

5) Libera la dirección que contenía la variable puntero